



Escuela Secundaria Dr. R. G. Favalaro (CGELP)

Profesora: Superville Eleonora

Materia: Informática

Curso: 3° año

Ciclo lectivo: 2022

Programa de contenidos

DISEÑO WEB

Realización de un sitio Web interactivo.

Programa Dreamweaver.

Implementación de sitios Web con el Dreamweaver.

Plantilla, textos e imágenes.

Colores y formatos. Propiedades de las imágenes y de la página.

Hipervínculos.

ANIMACIÓN

Estrategias y técnicas para crear animaciones y videojuegos mediante entornos de programación educativa.

Comprender el carácter específico de las instrucciones empleadas en programación.

Realizar una primera aproximación a conceptos centrales para la realización de un programa. Reconocer semejanzas y diferencias entre escenarios fijos y escenarios cambiantes.

Identificar alternativas en un escenario.

Programación:

Procedimientos y repetición simple.

Herramienta Alice sirve para hacer animaciones y juegos.

Concepto de guión.

Estrategias de evaluación

El aprendizaje de esta disciplina se evaluará desde el análisis y la valoración de:

- La carpeta deberá estar completa para la consulta por parte del docente y de los alumnos en la clase.
- La evaluación de las actividades según la instrumentación acordada por tipo de presentación y propuesta de contenidos.
- La exposición de soluciones de ejercicios y en las acciones del proceso.
- El trabajo sobre los contenidos utilizando recursos que conciernan al lenguaje informático en todos los dispositivos y formatos viables.
- Uso de la plataforma LMS (<https://santillanacompartir.com.ar/>) y sitio web de la Secundaria (<http://www.secundariafavalaro.com.ar>) como instrumento de trabajo.

Uso de celulares e internet como una herramienta para el aprendizaje, tanto en el aula como en sus hogares.

Para acreditar la materia el alumno deberá tener carpeta completa, aprobar los exámenes y trabajos prácticos al finalizar cada trimestre.