

Alumnos de la Secundaria Dr. René G. Favaloro brillaron en el 5° Scratchaton Nacional sobre Criptografía.

Organizados en dos equipos, los alumnos Gomez Sanchez Maura, Assad Sol, Vanina Bernarda, Martín del Río Ivan, Fridman Simón y Pereira Alvaro desarrollaron dos videojuegos narrativos interactivos en el Nivel 2 del certamen nacional de programación.



Una destacada delegación de alumnos participó en la quinta edición del Scratchaton Nacional, competencia enmarcada en la Olimpiada Informática Argentina (OIA) y organizada por la Escuela de Ciencia y Tecnología (ECyT) de la Universidad Nacional de San Martín (UNSAM).

Los alumnos compitieron en el Nivel 2, demostrando un excelente nivel de pensamiento algorítmico y trabajo en equipo.

El eje central de la edición 2026 fue la Criptografía (la ciencia dedicada a proteger la información mediante códigos y claves para garantizar su confidencialidad, integridad y autenticidad). A lo largo del certamen, los alumnos superaron dos etapas de exigencia técnica:

1. Instancia Asincrónica (Investigación y Algoritmos): Los alumnos investigaron métodos históricos de cifrado —como el clásico Cifrado César por sustitución— y desarrollaron en Scratch motores funcionales capaces de cifrar y descifrar mensajes secretos.

2. Instancia Sincrónica (Planificación y Producción de Videojuegos): Durante la jornada del 28 de agosto, los participantes conformaron dos grupos de trabajo independientes. Cada equipo elaboró su propio pseudocódigo y planificación lógica para dar vida a dos videojuegos narrativos distintos. En ambas propuestas, los jugadores debían resolver acertijos y descifrar claves para avanzar a través de diferentes escenarios antes de que se agotara el tiempo.

Compromiso con la Educación Tecnológica

La participación de la delegación de la Secundaria Dr. René G. Favaloro refuerza el compromiso institucional con la alfabetización digital avanzada, impulsando el aprendizaje activo de las ciencias de la computación y la resolución creativa de problemas en el ámbito escolar.



[+ Info](#)

